

MTÜ Eesti Mälumänguliit korraldab hooajal 2009/2010 üheteistkümnendat korda üle-eestilise omavalitsustevahelise mälumängu Eesti Maakilb. Ürituse eesmärgiks on vaba aja huvitavam sisustamine ja Eesti omavalitsuste omavaheline mõõduvõtt, seejuures laiemal huviliste ringil on võimalus oma teadmisi ja loogilist mõtlemist võrrelda nii naabrite kui kaugemalt pärit kilvahuvilistega. Sarja lõppedes selguvad hobi-tasemel harrastajatele mõeldud Rahvaliiga ja meistritele suunatud Superliiga edukamad. Kuna sarja eelringi mängud toimuvad regioonides, siis sõidukaugused on võimalikult lühikesed. Võimaluse korral võib ühe regiooni piires tekkida veel ka mõni alagrupp, mis vähendaks sõidukaugusi veelgi (näiteks Väinamere regioonis toimuvad eraldi Lääne-, Saare- ja Hiiumaa alagrupi mängud, kuid üldist arvestust peetakse kogu regiooni kohta).

Eesti Maakilva sarjas saavad osaleda kõik Eesti vallad ja linnad, aga ka külad, linnaosad, alevid, alevikud ja asumid kas ühe või mitme võistkonnaga. Võistkonna iga liige peab elama või töötama (põhikohaga) antud omavalitsuse territooriumil; lisaks on lubatud üks mängija (alla 2000 elanikuga omavalitsustel kuni kaks), kes ei vasta neile nõuetele. Erandina võivad osaleda ka naabervaldade ühiskoondised.

Võistkonna nimes võib omavalitsusele lisanduda ka mõne firma, klubi, seltsi vms nimi.

Võistkonna suuruseks on kuni 6 mängijat: neli põhi- ja kaks vahetusmängijat. Korraga on lauas 4 mängijat. Juhul, kui üks mängija on noor (sünniaeg 01.01.1990 või hilisem), siis võib võistkond mängida korraga viiekesi lauas. Neljakesi lauas mängivad võistkonnad võivad mängu jooksul teha ühe vahetuse.

Mälumängusarjas osavõtuks tuleb esitada registreerimisleht, milles on ära näidatud iga mängija ees- ja perekonnanimi ning elukoht (omavalitsus), noormängija puhul ka sünniaeg. Samuti tuleb ära märkida võistkonna esindaja(te) nimi ja kontaktandmed (sh. välkposti aadress).

Turniiriks on Eesti jaotatud viide regiooni: HARJU – Tallinn, Harjumaa ja Raplamaa; VIRU –Virumaad ja Järvamaa põhjaosa; UGANDI – Tartumaa, Põlvamaa, Valgamaa, Võrumaa ja Jõgevamaa; SAKALA – Pärnumaa, Viljandimaa ja Järvamaa lõunaosa; VÄINAMERE – Saaremaa, Hiiumaa, Läänemaa ja Pärnumaa (Varbla ja Koonga vald).

Sari koosneb kahest eelvooru mängust, mis toimuvad kõigis regioonides üheaegselt – 31.oktoobril 2009 ja 30.jaanuaril 2010 algusega kell 12.00.

I voor toimub: HARJU – Keila Tervisekeskus; VIRU – Tapa Kultuurikeskus; UGANDI – Rápina Rahvamaja; SAKALA – Tori Rahvamaja; VÄINAMERE – Lihula Kunstide Maja KUMA (Saaremaa alagrupp – Torgu Vallavalitsuse saal, Hiiumaa alagrupp - Hellamaa Perekeskus). Teise vooru toimumiskohad lepatakse kokku hiljem. Võistkondadel on õigus valida teise regiooni mängupaik, kui see asub neile lähemal. Arvestust peetakse sel juhul ikkagi nende oma regioonis.

Mõlemas eelvooru mängus esitatakse 50 küsimust erinevaid eluvaldkondi puudutavatel teemadel. Mängu esimese poole temaatika on ajalugu, poliitika, loodus, geograafia, majandus ja põllumajandus, teisel poolel aga teadus, tehnika, sport, kirjandus, kunst, teater, kino, muusika. Mõlemal poolel esineb ka varia-teemat, osa küsimusi on piltidel või helinditena. Küsimused antakse lauda kirjalikult viie kaupa, mõtlemisajaga 7 minutit. Iga vastuse eest on võimalik saada (vastavalt vastuse täpsusele) 2, 1 või 0 punkti. Küsimusi ei asendata.

Paremusjärjestuse selgitamiseks liidetakse eelvoorudes iga võistkonna mõlema mängu punktid. Selgunud paremusjärjestuse alusel jagatakse osalenud võistkonnad kahte liigasse: Rahvaliiga ja Superliiga. Superliigasse pääseb 15 paremat võistkonda üle Eesti ja 3 paremat Rahvaliiga A-finaalist. Eelringide järel kohtadel 16 kuni 35 olevad võistkonnad jätkavad Rahvaliiga A-finaali arvestuses, kohtadel 36 kuni 50 olivad aga B-finaali arvestuses. Kohajagamise korral võib Superliigasse ja Rahvaliiga finaali kuuluda ka rohkem võistkondi.

Superliigas ja Rahvaliiga finaalides kohtade jagamise puhul läheb arvesse eelvoorus kogutud punktide arv. Rahvaliiga finaalide korraldajatel („väljakuperemeestel“) on õigus mängus osaleda ka juhul, kui nad ei pääse 50 parema võistkonna hulka.

Rahvaliiga finaalid 60 küsimusega toimuvad 27.vebruaril 2010 kell 12.00 paralleelselt kahes mängupaigas (osalejad valivad ise koha). Rahvaliiga A-finaali võitja omandab rändkarika, paremaid võistkondi autasustatakse diplomite ja auhindadega.

Superliiga finaali 60 küsimusega toimub 27.märtsil 2010 kell 12.00. Superliiga võitja omandab rändkarika „Maaraamat“, paremaid võistkondi autasustatakse diplomite ja auhindadega.

Osavõtutasu iga omavalitsuse esimesele võistkonnale on 1200 krooni. Teise võistkonna osalustasu on 600 krooni, kõik järgmised esindused saavad osaleda 300 krooni eest. Noortevõistkondadele, kelle kõik liikmed registreerimise hetkel on 25-aastased või nooremad on osavõtutasuks 300 krooni. Ühes mängus osalenu tasu on 200 krooni. Raha tuleb arve saamisel üle kanda või maksta hiljemalt teise mängu alguseks sularahas.

Eelregistreerimine regiooni kontaktisikute kaudu: Tenno Sivadi (toimkond; Harju Maavalitsus) tel. 6118792 (tööl), 6015666 (kodus); tenno.sivadi@mv.harju.ee; Tõnu Talve (58081699); Sakala mängujuht Kai Oidermaa - caissa7@hotmail.com (5286534) või Koit Nook (peakohtunik, koit.nook@mail.ee tel. 5134363 või kodus 7994261). Soovitav oleks vähemalt nädal enne esimest mängu oma osavõtust teatada.

Eesti Maakilva toimkonnal on õigus teha juhendi korrektiivse mänguvaidluste ja muude mängus tekkinud probleemide puhul.

MTÜ Eesti Mälumänguliit loodab kohtuda kõikide ärksamate omavalitsuste esindustega ning soovib neile edu!